PROJET : gestion d’un Club de Loisirs

Nom du site : PhiloLoisirs

Cas d’utilisation :choisir.

|  |  |
| --- | --- |
| Acteurs principaux | internaute ,adhérant |
| Objectif | Consulter et choisir la liste des activités souhaités |
| Pré-condition | Acceder au site PhiloLoisirs |
| Post-condition | Remplir son panier de commande |
| Scénario Principal | Etape/Acteurs/Description de l’action  1/internaute, adhérant/se connecte au site  2/internaute, adhérant/ parcours les activités proposées  3/internaute, adhérant/ rempli son panier |
| Scénari alternatifs | Alternatif  1 - site non accessible |